

Giuoco del Biliardo a Funghetto

Scopo del gioco: imbucare cinque bocce nella buca avversaria

Il vincitore della partita precedente o il primo giocatore arrivato al tavolo, sceglie con quante bocce alla volta giocare (una o tutte) e sceglie in quale campo o con quale stecca giocare. Se si gioca con una boccia alla volta, le altre restano fuori campo e vengono messe in gioco, una alla volta, quando il giocatore fa buca. La posizione iniziale della boccia non deve superare la distanza di una spanna dal bordo della propria buca. Se si gioca con tutte, a partire da una boccia che rientra nel limite della distanza si possono attaccare altre bocce, anche se superano la distanza massima.

Non è necessario tirare tutte le bocce insieme.

Non è consentito appoggiare le bocce sopra la buca, né attaccare queste ai funghetti della buca.

Nel primo turno i giocatori tirano contemporaneamente. Non è valido un tiro non contemporaneo in cui i giocatori hanno tirato verso lo stesso lato del tavolo.

Il turno successivo spetta a chi ha imbucato direttamente la boccia o a chi ha una propria boccia più vicina alla buca avversaria. Se le bocce più vicine alla buca avversaria di ciascun giocatore sono equidistanti dalle buche avversarie, si ritira contemporaneamente.

I turni successivi passano da un giocatore all'altro; se un giocatore fa buca deve tirare nuovamente.

Se un giocatore imbucava nella buca avversaria una boccia dello sfidante, l'avversario deve eliminare due delle sue bocce a scelta; il turno ritorna al giocatore, a meno che una boccia avversaria sia contemporaneamente entrata nella sua buca.

Quando un giocatore fa saltare una sua boccia toccandola con la stecca, la deve posizionare al centro, tranne se è entrata in buca. Ogni giocatore deve avere l'accuratezza di non toccare due volte la boccia durante lo stesso tiro o accompagnarla; se lo facesse, l'avversario può annullare il tiro.

Se attaccate ai funghetti (esclusi quelli accanto alla buca) o al bordo, le bocce possono essere distanziate rispettivamente di 1 cm o di 3 cm.

Se un giocatore imbucava una propria boccia nella propria buca, il turno passa all'avversario (anche se, nello stesso tiro, il giocatore abbia eventualmente fatto buca) che deve eliminare due delle sue bocce a scelta, se ne dispone. Se invece l'avversario ha già imbucato tutte le bocce, il giocatore può auto-imbucare al massimo due bocce; le altre deve imbucarle nella buca avversaria, altrimenti ha perso. Per auto-imbucare una boccia in gioco, bisogna tirarla con la stecca e non prenderla in mano.

Quando un giocatore imbucava la sua ultima boccia, il turno passa all'avversario che perde se non termina le bocce in questo turno.

Se entrambi i giocatori non hanno perso durante la prima parte della partita, si passa agli spareggi. In ognuno di questi, un giocatore avrà a disposizione una sola boccia o il doppio delle bocce autoimbucate durante la partita o lo spareggio precedente. I giocatori aventi più bocce potranno decidere liberamente quante metterne in gioco oltre alla prima, e in quale loro turno farlo. Se si raggiunge eventualmente il quinto spareggio, chi esaurisce le proprie bocce per primo ha vinto.

Negli spareggi dal quinto in poi: se un giocatore auto-imbucava tutte le proprie bocce ha perso; se un giocatore imbucava nella buca opposta delle bocce dell'avversario terminando contemporaneamente le proprie, ha vinto.